

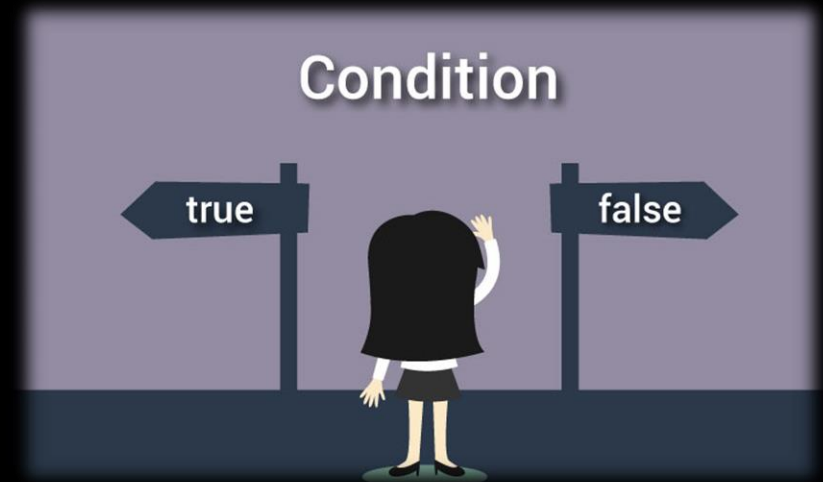
# Прости проверки

## Логически изрази и проверки Условна конструкция if-else



**СофтУни**  
трейнърски екип  
Софтуерен университет  
<http://softuni.bg>

Основи на  
програмирането



Имате въпроси?

sli.do

#TODO

1. Логически изрази и проверки
  - Оператори за сравнение:  $<$ ,  $>$ ,  $==$ ,  $!=$ , ...
2. Конструкции **if** и **if/else**
3. Живот на променлива
4. Серия от проверки **if/else-if/else...**
5. Дебъгване





# Логически изрази и проверки

Оператори за сравнение



# Сравняване на стойности

- В програмирането можем да сравняваме стойности:

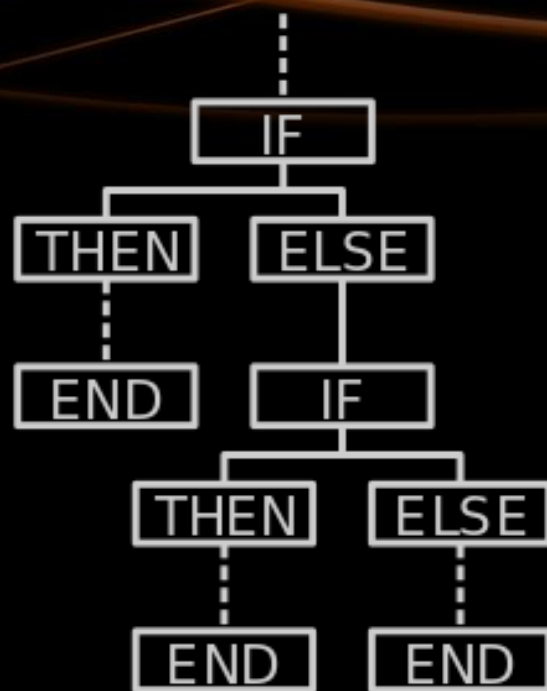
```
var a = 5;  
var b = 10;  
  
Console.WriteLine(a < b);           // True  
Console.WriteLine(a > 0);           // True  
Console.WriteLine(a > 100);         // False  
Console.WriteLine(a < a);           // False  
Console.WriteLine(a <= 5);          // True  
Console.WriteLine(b == 2 * a);      // True
```

# Оператори за сравнение

Оператор	Означение	Работи за
Проверка за равенство	<b>==</b>	<b>числа, стрингове, дати</b>
Проверка за различно	<b>!=</b>	
По-голямо	<b>&gt;</b>	<b>числа, дати, други сравними типове</b>
По-голямо или равно	<b>&gt;=</b>	
По-малко	<b>&lt;</b>	
По-малко или равно	<b>&lt;=</b>	

- Пример:

```
var result = 5 != 6;  
Console.WriteLine(result); // True
```



# Прости проверки

## Условни конструкции

# Прости проверки

- В програмирането често **проверяваме условия** и извършваме различни действия според резултата от проверката
  - Пример: въвеждаме оценка и проверяваме дали е отлична ( $\geq 5.50$ )

```
var grade = double.Parse(Console.ReadLine());  
if (grade >= 5.50)  
{  
    Console.WriteLine("Excellent!");  
}
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#0>



# Проверки с if/else конструкция

- Въвеждаме оценка, проверяваме дали е отлична или не:

```
var grade = double.Parse(Console.ReadLine());  
if (grade >= 5.50)  
{  
    Console.WriteLine("Excellent!");  
}  
else  
{  
    Console.WriteLine("Not excellent.");  
}
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#1>

# БЛОК ОТ КОД

- Къдравите скоби `{ }` въвеждат **блок** (група команди)
  - Без скобите след **if** се изпълнява само следващият ред

```
var color = "red";  
if (color == "red")  
    Console.WriteLine("tomato");  
else  
    Console.WriteLine("banana");  
Console.WriteLine("bye");
```

Изпълнява се винаги – не е част от **if/else** конструкцията

```
var color = "red";  
if (color == "red")  
{  
    Console.WriteLine("tomato");  
}  
else  
{  
    Console.WriteLine("banana");  
    Console.WriteLine("bye");  
}
```

tomato

# Четно или нечетно – пример

- Напишете програма, която проверява дали едно число е **четно** или **нечетно**:
  - ако е четно принтира "**even**"
  - ако е нечетно принтира "**odd**"

# Четно или нечетно – решение

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());  
if (num % 2 == 0) {  
    Console.WriteLine("even");  
}  
else  
{  
    Console.WriteLine("odd");  
}
```



# По-голямото число – задача

- Напишете програма, която:
  - чете две цели числа
  - извежда по-голямото от тях

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#3>

# По-голямото число – решение

```
var num1 = int.Parse(Console.ReadLine());  
var num2 = int.Parse(Console.ReadLine());  
if (num1 > num2)  
{ Console.WriteLine("Greater number: " + num1); }  
else  
{ Console.WriteLine("Greater number: " + num2); }
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#3>



# Живот на променлива

Диапазон на използване на променлива

- Обхват, в който дадена променлива може да бъде използвана

```
var currentDay = "31.12.2016";  
double myMoney = 0;  
if (currentDay == "31.12.2016")  
{  
    var salary = double.Parse(Console.ReadLine());  
    myMoney = myMoney + salary;  
}  
  
Console.WriteLine(myMoney);  
Console.WriteLine(salary); // Error!
```



```
if (income < 0) rate = 0.00;  
else if (income < 8925) rate = 0.10;  
else if (income < 36250) rate = 0.15;  
else if (income < 87850) rate = 0.23;  
else if (income < 183250) rate = 0.28;  
else if (income < 398350) rate = 0.33;  
else if (income < 400000) rate = 0.35;  
else rate = 0.396;
```

## Серии от проверки

# Серии от проверки

- Конструкцията **if/else-if/else...**
  - Пример: Да се провери дали въведеното число е по – голямо от 4 или от 6.

Въведете числото **7** като вход

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
if (num > 4)  
{ Console.WriteLine(num + " is bigger than 4"); }  
  
if (num > 6)  
{ Console.WriteLine(num + " is bigger than 6"); }
```

Изход: **7 is bigger than 4**  
**7 is bigger than 6**

## Серии от проверки (2)

- Да се провери дали въведеното число е по – голямо от 4 или от 6?

Изход: 7 is bigger than 4

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
if (num > 4)  
    { Console.WriteLine(num + " is bigger than 4"); }  
  
else if (num > 6)  
    { Console.WriteLine(num + " is bigger than 6"); }
```

# Изписване на число до 10 с думи - задача



SoftUni  
Foundation

- Да се изпише с английски текст дадено число (от 0 до 10)

```
var num = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
if (num == 1)  
    { Console.WriteLine("one"); }  
  
else if (num == 2)  
    { Console.WriteLine("two"); }  
  
else if (num == 3)  
    { Console.WriteLine("three"); }  
// TODO Write more logic here...
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#4>

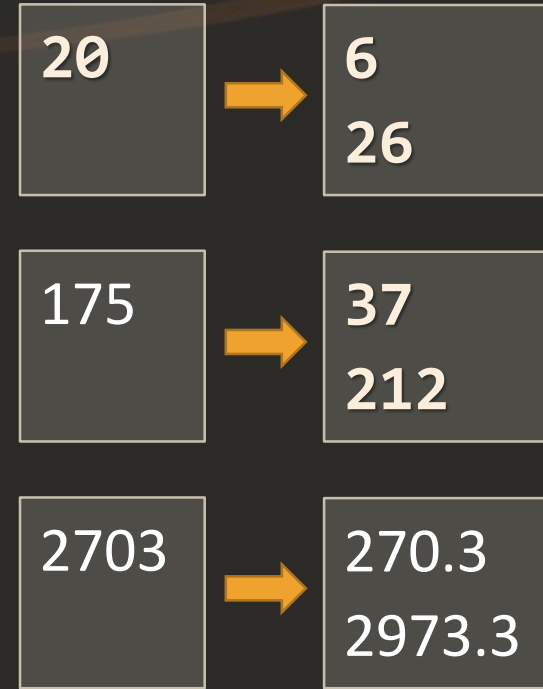


# Бонус точки – задача

- Дадено е цяло число – брой точки
  - Ако числото е до 100 включително, бонус точките са 5
  - Ако числото е по-голямо от 100, бонус точките са 20%
  - Ако числото е по-голямо от 1000, бонус точките са 10%
  - Допълнителни бонус точки:
    - За четно число  $\rightarrow$  1 т.
    - За число, което завършва на 5  $\rightarrow$  2 т.
- Да се напише програма, която пресмята бонус точките и общия брой точки след прилагане на бонусите

# Бонус точки – решение

```
Console.Write("Enter score: ");  
var num = int.Parse(Console.ReadLine());  
var bonusScore = 0.0;  
if (num > 1000)  
    { bonusScore = num * 0.10; }  
else // TODO: write more logic here ...  
  
    if (num % 10 == 5)  
        { bonusScore += 2; }  
    else // TODO: write more logic here ...
```



Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#5>

# Сумиране на секунди – задача

- Трима спортни състезатели финишират за някакъв брой **секунди** (между 1 и 50). Да се пресметне сумарното им време във формат "**минути:секунди**". Секундите да се изведат с **водеща нула** ( $2 \rightarrow "02"$ ,  $7 \rightarrow "07"$ ,  $35 \rightarrow "35"$ ).
- Примери:



# Сумиране на секунди – решение

```
var sec1 = int.Parse(Console.ReadLine());  
// TODO: Read also sec2 and sec3 ...  
var secs = sec1 + sec2 + sec3;  
var mins = 0;  
if (secs > 59)    // TODO: Repeat this 2 times ...  
{ mins++; secs = sec - 60; }  
if (secs < 10)  
{ Console.WriteLine(mins + ":" + "0" + secs); }  
else  
{ Console.WriteLine(mins + ":" + secs);}
```

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#6>



# Конвертор за мерни единици – задача

- Да се напише програма, която преобразува разстояние между посочените в таблицата **мерни единици**:

- Вход: число +  
входна мерна единица +  
изходна мерна единица

- Примерен вход и изход:

12	39370.0788 ft
km	
ft	

входна единица	изходна единица
1 meter (m)	1000 millimeters (mm)
1 meter (m)	100 centimeters (cm)
1 meter (m)	0.000621371192 miles (mi)
1 meter (m)	39.3700787 inches (in)
1 meter (m)	0.001 kilometers (km)
1 meter (m)	3.2808399 feet (ft)
1 meter (m)	1.0936133 yards (yd)

Тестване на решението: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/152#7>

# Конвертор за мерни единици – решение

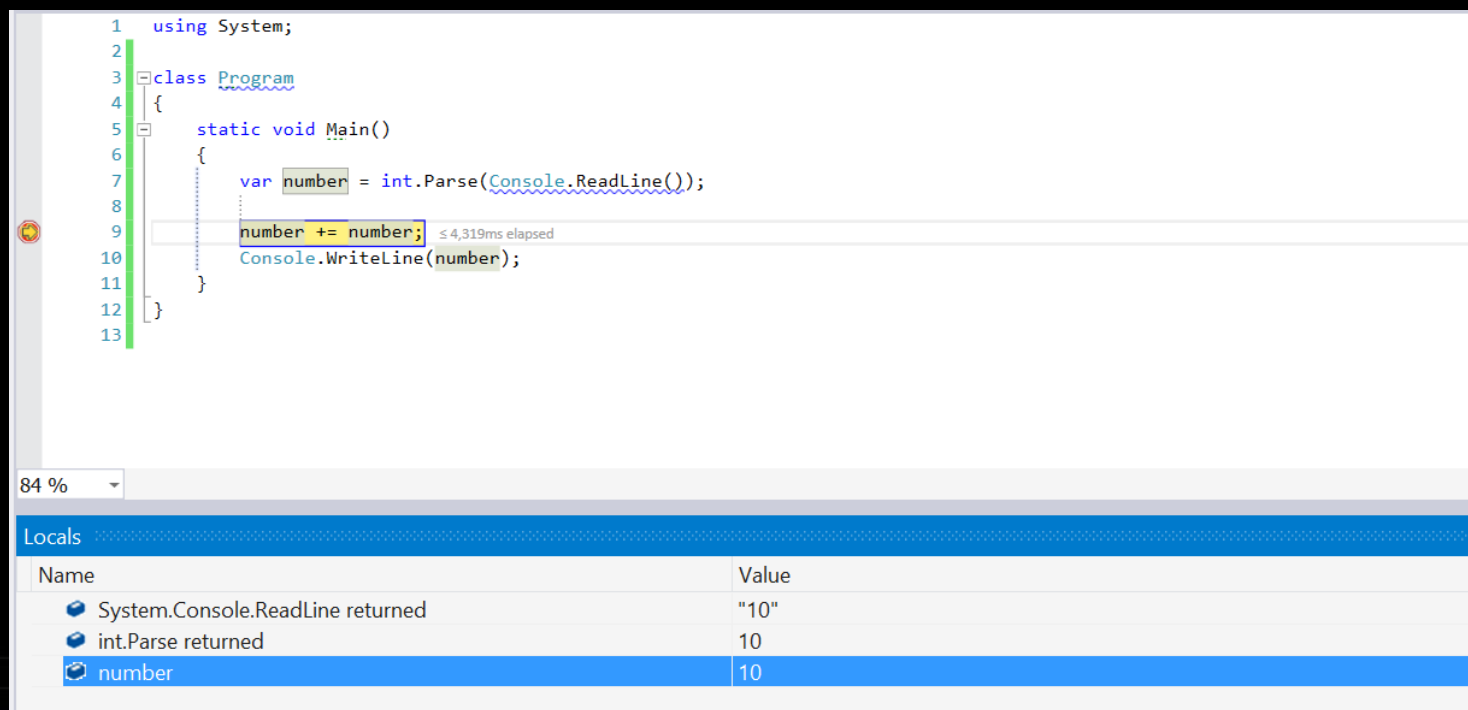
```
var size = double.Parse(Console.ReadLine());
var sourceMetric = Console.ReadLine().ToLower();
var destMetric = Console.ReadLine().ToLower();
if (sourceMetric == "km")
    { size = size / 0.001; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
if (destMetric == "ft")
    { size = size * 3.2808399; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
if (destMetric == "ft")
    { size = size * 3.2808399; }
// Check the other metrics: mm, cm, ft, yd, ...
```



# Дебъгване

Прости операции с дебъгер

- Процес на „закачане“ към изпълнението на програмата, което ни позволява да проследи процеса на изпълнение
  - Това ни позволява да откриваме грешки (бъгове)



The screenshot shows a C# program in Visual Studio Code. The code is as follows:

```
1 using System;
2
3 class Program
4 {
5     static void Main()
6     {
7         var number = int.Parse(Console.ReadLine());
8
9         number += number;
10        Console.WriteLine(number);
11    }
12 }
13
```

The execution state is shown at the bottom. The Locals window displays the following variables and their values:

Name	Value
System.Console.ReadLine returned	"10"
int.Parse returned	10
number	10

# Дебъгване във Visual Studio

- Натискане на [F10] ще стартира програмата в **debug** режим.
- Можем да преминем към следващата **стъпка** отново [F10]
- Можем да създаваме [F9] стопери – **breakpoints**
  - До тях можем директно да стигнем изпозлвайки [F5]



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

20
30
44
1:34
Press any
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

25
cm
in
9.842519675
Press any key to continue . . .
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Enter score: 7545
Bonus score: 756.5
Total score: 8301.5
Press any key to continue . . .
```

**Задачи с прости проверки**  
Работа на живо в клас (лаб)

# Какво научихме днес?

- Конструкции за проверка на условие **if** и **if-else**:

```
if (условие)
{
    група команди;
}
else if (условие2)
{
    група команди;
}
else
{
    група команди;
}
```

```
if (условие)
    единична_команда;
else if (условие2)
    единична_команда;
else if (условие3)
    единична_команда;
else if (условие4)
    единична_команда;
else if (условие5)
    единична_команда;
else
    единична_команда;
```



# Прости проверки



Questions?

- Настоящият курс (слайдове, примери, видео, задачи и др.) се разпространяват под свободен лиценз "Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International"



- Благодарности: настоящият материал може да съдържа части от следните източници
  - Книга "Основи на програмирането със C#" от Светлин Наков и колектив с лиценз CC-BY-SA



# Trainings @ Software University (SoftUni)

- Software University – High-Quality Education, Profession and Job for Software Developers
  - [softuni.bg](http://softuni.bg)
- Software University Foundation
  - <http://softuni.foundation/>
- Software University @ Facebook
  - [facebook.com/SoftwareUniversity](https://facebook.com/SoftwareUniversity)
- Software University Forums
  - [forum.softuni.bg](http://forum.softuni.bg)



**Software  
University**

